

Stefan Feld
City Collection
4

МАРРАКЕШ

ПРИЛОЖЕНИЕ

ОПИСАНИЕ СИМВОЛОВ

В данном издании все виды помощников представлены одинаковыми фишками. Но для совместимости разных версий игры изображения помощников на жетонах соответствуют компонентам делюкс версии.



- Получить / взять
- Вернуть в общий запас / сбросить
- Выполнить действие/ активировать
- Получить 1 ПО
- Потерять 3 ПО
- Любой ресурс (динар, финик или вода)
- Кеш указанного цвета
- Любой кеш
- Любой кеш кроме товаров
- Товар (жёлтый, оранжевый или фиолетовый кеш)
- Разместить кеш указанного цвета на планшете, получить бонус размещения, если применимо
- Городские ворота указанного цвета
- Любые городские ворота
- Построить городские ворота (заплатить за ворота и разместить на своём планшете)
- Жетон оазиса
- Открыть оазис
- Исследовать оазис
- Исследованный оазис
- Любая область
- Выполнить действие области
- Продвинуться на 1 деление по реке
- Пороги на реке
- Подняться на 1 ступень по лестнице дворца
- Подняться на 1 ступень по лестнице мечети
- Подняться на 1 ступень по лестнице дворца ИЛИ мечети
- Пересечь 1 границу между пролётами лестниц дворца ИЛИ мечети
- Предмет роскоши
- Пункт обмена
- Жетон реки
- Жетон провизии
- 1 горожанин на диске горожан
- 1-й/2-й/3-й сезон
- Финальный подсчёт очков
- Раунд игры

Примечание. Когда вы продвигаетесь минимум на 1 деление по реке (независимо от действия, которое дало вам это право), вы можете потратить воду, чтобы продвинуться дополнительно: 1 вода = 1 дополнительное деление.

Свитки обладают уникальными эффектами или приносят бонусы, описание которых вы найдёте ниже. Чтобы легко найти нужный свиток, посмотрите номер в левом нижнем углу жетона. Свитки с однотипными эффектами, которые отличаются только деталями, объединены в группы.

01–21: ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ ТАКОЙ СВИТОК, ВАМ НЕОБХОДИМО ИМЕТЬ КАК МИНИМУМ 1 СЕРЫЙ КЕШ НА СВОЁМ ПЛАНШЕТЕ И ЗАПЛАТИТЬ 1 ФИНИК



01–12 ⚡

Сразу возьмите указанный кеш из общего запаса и разместите его на своём планшете по обычным правилам.



17 ∞

Когда вы пересекаете порог на реке, сразу однократно получаете бонус реки, указанный рядом с этим порогом.



19 ⚡

Сразу получите 2 воды из общего запаса.



13–16 ∞

Когда вы пересекаете границу между пролётами любой из лестниц, получаете дополнительный бонус, указанный на свитке.



18 ∞

Когда вы используете пункт обмена, получаете 1 дополнительный ресурс по вашему выбору: динар, финик, воду.



20 ⚡

Сразу получите 2 динара из общего запаса.



21 ⚡

Сразу получите 3 финика из общего запаса.



1 вода (13)



1 финик (14)

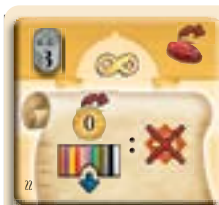


1 динар (15)



Продвинуться на 1 деление по реке (16)

22–42 ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ ТАКОЙ СВИТОК, ВАМ НЕОБХОДИМО ИМЕТЬ КАК МИНИМУМ 3 СЕРЫХ КЕША НА СВОЁМ ПЛАНШЕТЕ И ЗАПЛАТИТЬ 1 ФИНИК



22 ∞

Вы не теряете ПО при строительстве ворот из голубой мастерской (крайней слева).



26–27 ∞

Когда вы поднимаетесь по любой лестнице, вы можете потратить указанные ресурсы, чтобы продвинуться дополнительно на 1 ступень за каждый потраченный ресурс.



29 ∞

Когда выполняете действие главной площади, получаете по 2 ПО за каждого горожанина на секторе диска напротив ячейки с символом «2».

В этой ячейке может не быть кеша.

Пример. Выполнив действие главной площади, Юра дополнительно получает 4 ПО: по 2 ПО за каждого горожанина напротив ячейки с символом «2 очка» (в данном случае их 2).



23–25 ∞

Когда вы активируете рабочего в финиковом саду, за каждый зелёный кеш вы можете получить 1 финик или:



1 финик = 1 дополнительная ступень (26)



1 вода = 1 дополнительная ступень (27)



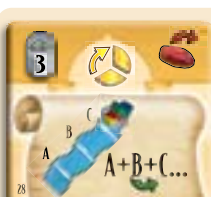
1 воду (23)



1 динар (24)



1 ПО (25)



28 ∞

В начале каждого подсчёта очков сезона получаете бонус за каждый пересечённый вами порог.



30 ⚡

Сразу возьмите 1 любой кеш из общего запаса и разместите его на своём планшете по обычным правилам.

31 ∞

С этого момента считайте, что на диске горожан в каждом секторе есть по 1 дополнительному горожанину.

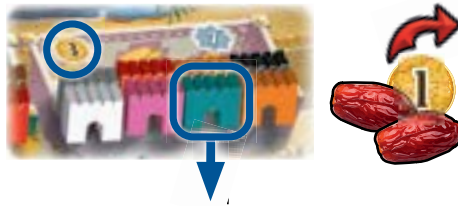
Пример. Считайте, что на выделенном секторе диска теперь 4 горожанина.



33 ∞

С этого момента для оплаты стоимости (например, при исследовании оазиса или постройке ворот) вы можете использовать финики или воду вместо динаров (но не наоборот).

Пример. Оля хочет купить ворота из сиреневой мастерской (крайней справа) и должна заплатить 3 динара. Она платит 2 финика и 1 динар.



35 ∞

Когда вы активируете рабочего в области с продавцом воды (красным кешем), получайте 2 воды вместо 1.

36 ∞

Когда вы строите ворота, вместо кеша цвета ворот вы можете получить 1 любой кеш из общего запаса на ваш выбор.

32 ∞

Строительство ворот стоит для вас на 1 динар меньше.

Примечание. Если вы строите ворота из голубой мастерской за 0 динаров, то вы не получаете 1 динар из общего запаса.

34 ∞

Когда вы выполняете действие базара, вы можете покупать любое количество предметов роскоши одним рабочим.

37–42 ⚡

Сразу получите указанные кешы из общего запаса и разместите их в области базара по обычным правилам.

43–60: ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ ТАКОЙ СВИТОК, ВАМ НЕОБХОДИМО ИМЕТЬ КАК МИНИМУМ 5 СЕРЫХ КЕШЕЙ НА СВОЁМ ПЛАНШЕТЕ И ЗАПЛАТИТЬ 2 ФИНИКА

43 ⚡

Сразу возьмите любые 2 кеша из общего запаса и разместите их по обычным правилам.

45 ∞

С этого момента вы платите только 1 ресурс по вашему выбору для исследования оазиса.

47 ⚡

Сразу получите бонусы ячеек главной площади, напротив которых находятся сектора диска с 3 горожанами. Каждый бонус получается 3 раза. В этих ячейках может не быть кешей.

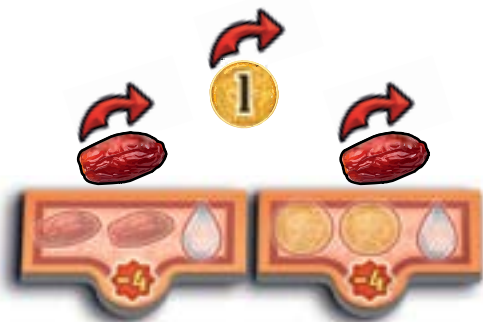
44 ∞

При обеспечении жителей провизией в конце сезона, заплатив 1 динар, вы можете потратить всего по 1 любому ресурсу за каждый открытый жетон провизии. Этот ресурс может быть не указан на жетоне провизии.

46 ∞

Когда вы выполняете действие базара, вы можете использовать пункт обмена сколько угодно раз одним рабочим.

Пример. Наташа получает 3 товара одного цвета из общего запаса и продвигает своего ученика имама на 3 ступени по лестнице мечети.



Пример. Денис платит 1 динар, теперь он должен потратить только по 1 ресурсу за каждый открытый жетон провизии. Он возвращает в общий запас 2 финика.

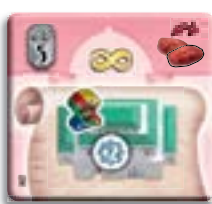




48 ∞

Когда вы поднимаетесь по любой из лестниц, вы можете подняться на 1 дополнительную ступень.

Пример. Юра разместил 1 розовый кеш в ячейке главной площади, которая позволяет ему подняться на 1 ступень по лестнице мечети. Он может продвинуть своего ученика имама дополнительно на 1 ступень. Всего фишка пройдёт 2 ступени.



52 ∞

Когда ваш советник султана достиг последней ступени лестницы дворца, получайте по 2 ПО вместо 1 за каждую ступень, на которое должна была бы в дальнейшем подняться фишка.



53 ⚡

Сразу можете выполнить действие любой области по вашему выбору.



57 ⚡

Сразу положите красный кеш из общего запаса в область базара, слева от ячейки рабочих, и получите 3 воды. Начиная со следующего хода, этот продавец воды начнёт приносить воду при активации каждого рабочего в этой области (по обычным правилам продавцов воды во всех других областях).



58 ⚡

Сразу заплатите 1 финник и получите 1 из открытых оранжевых свитков (со значением серого кеша «7»). Количество серых кешей у вас на планшете не важно.



49 ∞

Когда ваш ученик имама достиг последней ступени лестницы мечети, получайте по 2 ПО вместо 1 за каждую ступень, на которую должна была бы в дальнейшем подняться фишка.

была бы в дальнейшем подняться фишка.



54 ∞

Когда вы размещаете розовый кеш на главной площади, получайте дополнительно бонусы размещения с обеих соседних ячеек. В этих ячейках может не быть кешей.

Пример. Оля размещает 1 розовый кеш и получает следующие бонусы: 2 ПО и дополнительно 1 воду и 1 динар.



59 ⚡

Сразу получите все соединительные бонусы с линии между вашими двумя фишками на лестницах мечети и дворца.

Пример. Юра получает 1 динар, 1 зелёный кеш, 1 красный кеш и 3 ПО.



50 ∞

С этого момента продавец воды приносит 2 ПО в дополнение к 1 воде, когда вы активируете рабочего в области с продавцом воды.



51 ∞

Выполнив действие главной площади, получите все бонусы ячеек, напротив которых находятся сектора диска с 1 горожанином.

Пример. Денис получает 1 воду и 1 финник и может подняться по лестнице дворца на 1 ступень.



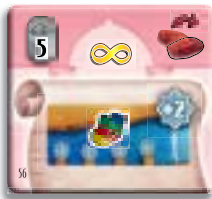
55 ⚡

Сразу поднимитесь на 3 ступени по каждой из лестниц. Получите все полагающиеся бонусы. Вы можете выбрать, в каком порядке подниматься по лестницам.



60 ↻

Когда в конце раунда вы получаете бонус реки, получите выбранный бонус 2 раза.



56 ∞

Когда ваш рыбак достиг последнего деления реки (пристани), получайте по 2 ПО вместо 1 за каждое деление, на которое должна была бы в дальнейшем продвинуться фишка.



61–72: ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ ТАКОЙ СВИТОК, ВАМ НЕОБХОДИМО ИМЕТЬ КАК МИНИМУМ 7 СЕРЫХ КЕШЕЙ НА СВОЁМ ПЛАНШЕТЕ И ЗАПЛАТИТЬ 3 ФИНИКА



61 ∞

Во время фазы «Получение и размещение кешей» вы можете брать по 2 любых кеша, они могут быть одного или разных цветов.

Исключение. Если остался всего 1 кеш или вы не можете взять 2 кеша, так как области соответствующих цветов уже заполнены, вы должны взять 1 кеш.

Пример. Наташа выбирает 1 зелёный и 1 розовый кеш. Также она могла бы получить 2 зелёных кеша или любую другую комбинацию.

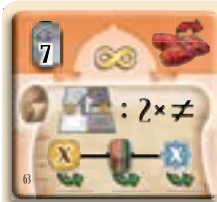


62 ⚡

Сразу исследуйте 3 ваших открытых оазиса, не оплачивая стоимость их исследования.



Важно. С помощью этого эффекта нельзя исследовать город в пустыне.



63 ∞

Когда вы пересекаете границу между пролётами на любой лестнице, получайте 2 разных соединительных бонуса вместо 1.



64 ⚡

Сразу возьмите любой кеш из общего запаса и разместите его на своём планшете по обычным правилам. Затем выполните действие области, где вы разместили этот кеш.



65 ∞

С этого момента выполняйте действие главной площади 2 раза: поверните диск горожан, выберите и получите бонус,

затем ещё раз поверните диск, выберите и получите бонус.

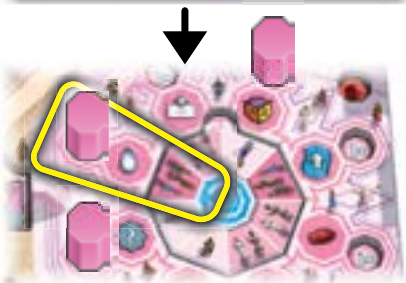
Пример. 1) Оля поворачивает диск горожан и выбирает бонус 2 ПО (всего она получает 6 ПО, так как на секторе напротив 3 горожанина).

2) Она поворачивает диск ещё раз и получает 3 воды из общего запаса.

1)



2)



66 ∞

Когда вы строите ворота, получайте 2 кеша соответствующего цвета вместо 1.

Важно. Если у угрока также есть свиток 3б, то он может выбирать кеша разных цветов.



67 ⚡

Сразу возьмите 3 любых кеша из общего запаса и разместите их на своём планшете по обычным правилам.



68 ∞

Когда вы открываете оазис в области Сахары (переворачивая жетон лицевой стороной вверх), сразу получайте за него очки в дополнение к финальному подсчёту очков.

Оазис остаётся лежать в своей ячейке, вы можете исследовать его по обычным правилам.



69 ∞

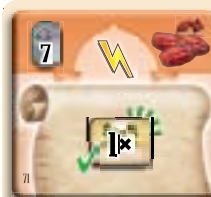
В конце раунда получите все бонусы пройденных порогов реки вместо 1.



70 ⚡

Сразу получите все бонусы ячеек вашей главной площади, в которых размещены кеша. Умножьте каждый бонус на количество горожан на секторе диска напротив ячейки.

Пример. За 4 розовых кеша в ячейках главной площади Наташа получает следующие бонусы: подняться на 1 ступень по лестнице дворца, продвинуться на 3 деления по реке, 3 динара из общего запаса, 4 ПО.



71 ⚡

Сразу получите ПО за 1 из исследованных вами оазисов. Этот оазис остаётся лежать в линии оазисов на планшете снабжения и может принести вам очки в конце игры.



72 ⚡

Сразу можете вернуть любое количество ресурсов (финики, вода, динары) в общий запас и получить по 2 ПО за каждый возвращённый ресурс.



ОАЗИСЫ И ГОРОДА ПУСТЫНИ (ДОПОЛНЕНИЕ №5)

Исследованные оазисы (не более 3) и города в пустыне приносят очки в конце игры согласно условиям, указанным на их жетонах. Чем больше условий игрок выполнил, тем больше очков принесёт ему оазис или город в пустыне. Для выполнения требований учитываются ТОЛЬКО ресурсы в личном запасе игрока и/или другие компоненты на его планшете. Жетоны с однотипными условиями объединены в группы. Чтобы легко найти нужный оазис или город в пустыне, посмотрите номер в левом верхнем углу жетона.

ОАЗИСЫ

01–04
 Получите указанное количество ПО за каждые построенные вами ворота указанных цветов.
Пример. У Наташи на её планшете 1 чёрные ворота, 3 синих ворот и 2 зелёных ворот, она получает 12 ПО.

05–13
 Получите 3 ПО плюс 1 ПО за каждый кеш указанного цвета на своём планшете. Если у вас нет кешей этого цвета, получите только 3 ПО (3 + 0).

Пример. У Дениса 4 красных кеша на его планшете, он получает 7 ПО (3 + 4).



14–18
 Получите указанное количество ПО за каждый указанный предмет роскоши, купленный вами.
Пример. Юра купил за игру 3 туфли и получает 6 ПО.

19–21
 Получите 3 ПО плюс 1 ПО за каждый указанный ресурс, который вы вернёте в общий запас при подсчёте очков. Можете вернуть максимум 12 ресурсов указанного типа. Если у вас нет этого ресурса, получите только 3 ПО (3 + 0).

Пример. У Оли в конце игры 5 фиников в личном запасе. Она возвращает их во время финального подсчёта и получает 8 ПО (3 + 5).

22–23
 Получите 3 ПО плюс 1 ПО за каждый

ваш предмет роскоши (22) ваш свиток (23).
 Если у вас нет предметов роскоши или свитков (соответственно), получите только 3 ПО (3 + 0).

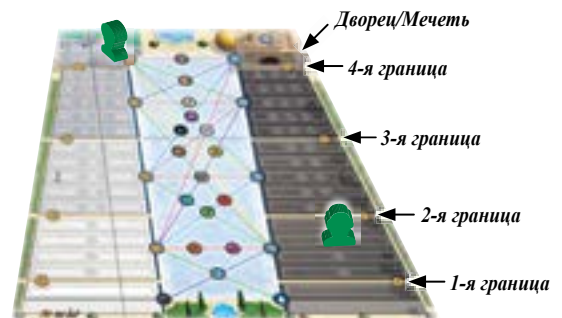
24
 Получите 4 ПО за каждую область на своём планшете, в которой количество кешей не больше 3, не учитывайте красные кеша (продавцов воды).
Исключение. Область базара не приносит ПО.
Пример. У Наташи 4 области, в которых не больше 3 кешей, она получает 16 очков.

25
 Получите 4 ПО за каждую заполненную область на своём планшете (область с 8 кешами цвета области и 1 красным кешем).
Исключение. Область базара не приносит ПО.

26
 Получите 3 ПО за каждый исследованный вами оазис. Считаются все исследованные оазисы, не только те 3, которые выбраны для финального подсчёта очков.


27, 28
 Получите 7 ПО, если вы достигли последней ступени на лестнице мечети (27) или лестнице дворца (28).


29
 Получите 7 ПО, если вы суммарно пересекли как минимум 5 границ между пролётами на лестницах мечети и дворца.
Пример. Советник султана Дениса достиг последней ступени лестницы дворца (то есть пересёк 4 границы), а его ученик имама остановился на 2-м пролёте (то есть пересёк 1 границу). Всего Денис пересёк 5 границ и получает 7 ПО.





30
 Получите 7 ПО, если в конце игры ваш рыбак достиг пристани (последнее деление реки).


ГОРОДА В ПУСТЫНЕ

01

01
 Получите 2 ПО за каждые построенные вами ворота.


02

02
 Получите 2 ПО за каждый купленный вами предмет роскоши.


03

03
 Получите 2 ПО за каждый полученный вами свиток.

04

04
 Получите 1 ПО за каждую пройденную вами ступень лестницы дворца (макс. 16). Дополнительные продвижения по лестнице после того, как вы достигли последней ступени, в данном случае не учитываются.

05

05
 Получите 1 ПО за каждую пройденную вами ступень лестницы мечети (макс. 16). Дополнительные продвижения по лестнице после того, как вы достигли последней ступени, в данном случае не учитываются.


Пример. Ученик имама Юры находится на первой ступени 4-го пролёта, то есть он прошёл 11 ступеней и получает 11 ПО.




06

06
 Получите 1 ПО за каждые 3 кеша на своём планшете.

Исключение. Не учитывайте кешы товаров (жёлтые, оранжевые и фиолетовые).

Пример. У Дениса на планшете 39 кешей (см. пример для оазисов 05–13 или на стр. 18 правил). Он получает по 1 очку за каждые 3 кеша, в сумме зарабатывая 13 ПО.

07

07
 Получите 1 ПО за каждое пройденное вами деление на реке в 3-м сезоне. Дополнительные продвижения по реке после того, как вы достигли пристани, в данном случае не учитываются.

08

08
 Получите 4 ПО за каждую область на своём планшете, в которой есть как минимум 4 кеша. Красные кешы (продавцы воды) также учитываются.

Исключение. Область базара не приносит ПО.

09

09
 Получите ПО за каждый кеш в области главной площади на вашем планшете. Каждый кеш приносит столько ПО, сколько горожан находится напротив него на секторе диска.

Пример. У Оли 3 розовых кеша в ячейках главной площади, а на секторах диска напротив этих ячеек находятся 2, 1 и 3 горожанина соответственно. Оля получает 6 ПО.



Города с номерами 10-12 не приносят очки в конце игры. При их получении немедленно выполните бонусное действие.

10

10
 Можете взять 1 любой открытый свиток по вашему выбору. Количество серых кешей у вас на планшете не важно, и вам не нужно платить финики.

Пример. Юра берёт средний свиток из нижнего ряда и сразу размещает 3 любых кеша. Ему не обязательно иметь 7 серых кешей, а также ему не нужно платить 3 финика.



11

11
 Можете взять 1 любой открытый предмет роскоши. Вам не надо платить кеша за этот предмет роскоши.

Пример. Денис забирает ожерелье и получает 13 ПО. Ему не надо возвращать в запас 3 фиолетовых и 2 оранжевых кеша.

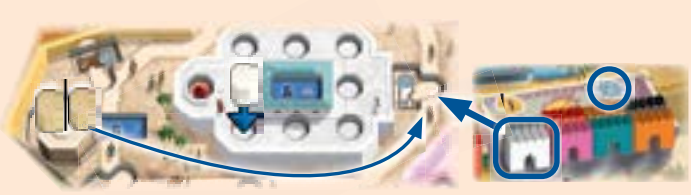


12

12
 Можете построить 1 любые ворота. Вам не надо платить динары, но вы всё равно теряете или получаете очки, а также получаете кеш цвета ворот.

Как обычно, получите 2 дополнительных ПО, если размещаете ворота в ячейке соответствующего цвета.

!!! Примечание. Вам необходимо иметь хотя бы 1 свободного стража в сторожевой башне, чтобы поставить его в ячейку у новых ворот.



ЖЕТОНЫ РЕКИ

В конце каждого сезона игрок, занимающий лидирующую позицию на реке, получает бонус с жетона реки. В 3-м сезоне бонус получают 2 игрока (но не при игре вдвоём). Чтобы легко найти нужный жетон реки, посмотрите его номер в левом нижнем углу жетона.

Лицевая сторона

Оборотная сторона

	<p>01 Можете выполнить действие любой области по вашему выбору.</p>		<p>02 Перед игрой положите 3 оставшихся оазиса лицевой стороной вверх рядом с полем. В конце 1-го сезона можете взять 1 любой из этих оазисов и сразу его исследовать без оплаты стоимости. Таким образом у вас может оказаться 7 исследованных оазисов в конце игры: положите 7-й исследованный оазис рядом с планшетом снабжения.</p>
	<p>03 Возьмите 2 любых кеша из общего запаса и сразу разместите их на своём планшете по обычным правилам.</p>		<p>04 Получите 5 ПО.</p>
	<p>05 Лидирующий игрок получает 7 ПО, второй игрок получает 3 ПО.</p>		<p>06 Лидирующий игрок получает 6 любых ресурсов на свой выбор, второй игрок получает 3 ресурса на свой выбор.</p>
	<p>07 Возьмите 1 красный кеш из общего запаса и сразу разместите его по обычным правилам.</p>		<p>08 Получите 3 ПО.</p>
	<p>09 В начале следующего сезона ваш рыбак начинает с деления с крокодилом, что даст вам преимущество.</p>		<p>10 Возьмите 3 товара (по 1 каждого цвета) из общего запаса и сразу разместите их по обычным правилам.</p>
	<p>11 Лидирующий игрок может подняться на 3 ступени по лестнице дворца или мечети, второй игрок может подняться на 1 ступень.</p>		<p>12 Лидирующий игрок выбирает один из бонусов, второй игрок получает оставшийся бонус. Бонус: получите 1 ПО за каждые построенные вами ворота. Бонус: получите 1 ПО за каждый зелёный кеш на своём планшете.</p>
	<p>13 Возьмите 1 кеш розового, бежевого или коричневого цвета из общего запаса и сразу разместите его по обычным правилам.</p>		<p>14 Получите 1 воду, 1 динар и 1 финик из общего запаса.</p>
	<p>15 Можете сразу исследовать 2 открытых оазиса без оплаты стоимости исследования.</p>		<p>16 Дважды выполните действие области главной площади. В начале каждого действия поворачивайте диск горожан на 1 сектор как обычно.</p>
	<p>17 Лидирующий игрок выбирает один из бонусов, второй игрок получает оставшийся бонус. Бонус: получите 1 финик и 1 динар за каждый розовый кеш на своём планшете. Бонус: получите 1 воду и 1 финик за каждый красный кеш на своём планшете.</p>		<p>18 Лидирующий игрок выбирает один из бонусов, второй игрок получает оставшийся бонус. Бонус: получите 1 ПО за каждые 4 кеша на своём планшете. Бонус: получите 2 ПО за каждый купленный вами предмет роскоши.</p>